

RANGER

+1 à 3 déplacements gratuits, non utilisable pour battre en retraite

Utilisation une fois par tour et par Héros



INVOCATEUR

Prenez 3 cartes du dessus de votre pioche. Gardez 2 d'entre elles et remettez l'autre sur le dessus de votre pioche

Utilisation autant de fois que l'on peut fournir de provisions nécessaires



BLOCUS

Bloquer les sorties d'une case route où se trouve votre Héros mâle (token...) 2 citoyens ou 1 outil adverse pour débloquer

Maximum 2 sur le plateau en même temps.



RANGER

+1 à 3 déplacements gratuits, non utilisable pour battre en retraite

Utilisation une fois par tour et par Héros



MAITRE DE L'EMBUSCADE

Placez 1 carte de votre main en embuscade, sans avoir à en retirer une du jeu.

Utilisation autant de fois que l'on peut fournir de provisions nécessaires



TREMBLEMENT DE TERRE

Le Héros femelle diminue d'un niveau la ville où elle se trouve. Une niveau 1 est retirée du plateau et remise sous le deck correspondant

Utilisation autant de fois que l'on peut fournir de provisions nécessaires

