

METAMORPHOSES

Change la Faction d'une carte en main si le Héros est sur un terrain bleu

Utilisation une fois par tour et par Héros



ARTISANAT

Double le pouvoir d'une carte Artéfact ou permet de l'utiliser deux fois dans le même tour.

Utilisation autant de fois que l'on peut fournir de provisions nécessaires

20

RITUEL D'ONDE

Améliorez 1 carte d'unité pour chaque 3 terrains d'eau reliés par une route à votre Héros

Utilisation autant de fois que l'on peut fournir de provisions nécessaires

30



METAMORPHOSES

Change la Faction d'une carte en main si le Héros est sur un terrain bleu

Utilisation une fois par tour et par Héros



SABOTAGE

Choisissez un adversaire. Défausser 1 carte de sa main au hasard dans son abri, sans la regarder.

Utilisation autant de fois que l'on peut fournir de provisions nécessaires

20

PETRIFICATION

Désactivez une capacité de niveau 2 ou 3 de tout Héros adverse relié par une route à votre Héros.

Utilisation autant de fois que l'on peut fournir de provisions nécessaires

30

